

MARTIN GARDNER

**SZÓRAKOZTATÓ  
MATEMATIKAI  
FEJTÖRŐK**

**Fordította Kepes János**

MARTIN GARDNER

**SZÓRAKOZTATÓ  
MATEMATIKAI  
FEJTÖRŐK**



**TYPOTEX**

A fordítás a következő kiadás alapján készült:  
*Entertaining Mathematical Puzzles*  
Dover, New York, 1986  
Copyright © 1986 by Martin Gardner  
Hungarian translation © Kepes János, 2023  
Hungarian edition © Typotex, Budapest, 2023  
Engedély nélkül semmilyen formában nem másolható!

ISBN 978 963 493 251 2

Kedves Olvasó!  
Köszönjük, hogy kínálatunkból választott olvasnivalót!  
Újabb kiadványainkról, akcióinkról a [www.typotex.hu](http://www.typotex.hu)  
és a [facebook.com/typotexkiado](https://facebook.com/typotexkiado) oldalakon értesülhet.

Typotex Kiadó  
Alapította Votisky Zsuzsa, 1989  
A kiadó az 1795-ben alapított Magyar Könyvkiadók  
és Könyvterjesztők Egyesülésének tagja.  
Felelős kiadó: Németh Kinga  
Felelős szerkesztő: Széll Szilvia  
Szakmailag ellenőrizte: Scharnitzky Péter  
A rajzokat készítette: Hujter Bálintné Szűcs Júlia  
Tördelés: Fodor Gábor  
Borítóterv: Coverist Studio – Bakos Fanni, Faniszló Ádám  
Készült a Multiszolg Bt. nyomdájában  
Felelős vezető: Kajtor Bálint

# Tartalom

Bevezetés	11
<b>SZÁMOLÓS FEJTÖRŐK</b>	15
Színes zoknik	16
Súlyos probléma	17
Ezüstrúd	19
Három macska	23
Bagóné cigarettái	25
<b>PÉNZES FEJTÖRŐK</b>	27
Használt robogó	28
Leégés	30
Nincs apró	32
Zsiga zsebpénze	34
Válasszunk fizetést!	37
<b>SEBESSÉGGEL KAPCSOLATOS FEJTÖRŐK</b>	39
Két bicikli meg egy légy	40
Elúszó kalap	42
Oda-vissza út	44
Repülőgép-paradoxon	46

<b>SÍKGEOMETRIAI FEJTÖRŐK</b>	49
Saroktól sarokig	50
A hindu és a macska	51
Tortaszeletelés	53
Hova lett a négyzet?	56
<b>TÉRGEOMETRIAI FEJTÖRŐK</b>	59
A szalag alatt	60
A harmadik fajta vonal	62
Festett kockák	64
A pöttyös kosárlabda	65
<b>JÁTÉKOS FEJTÖRŐK</b>	67
Pénzkarika	69
A róka és a liba	71
Híd	73
Nim	77
<b>VALÓSZÍNŰSÉGI FEJTÖRŐK</b>	79
Három érme	81
A tizedik dobás	83
Királyok esélyei	85
Fiúk és lányok	87

<b>TOPOLÓGIAI FEJTÖRŐK</b>	89
Öt téglá	90
Kívül vagy belül?	92
Két csomó	95
Kifordított pulóver	98
<b>VEGYES FEJTÖRŐK</b>	101
Öt tetrominó	102
Két törzs	105
Iskolára nincs idő	106
Rápirítás	108
Három nyakkendő	110
<b>TRÜKKÖS FEJTÖRŐK</b>	111
Trükkös fejtörők	112





*Jimmynek*



# Bevezetés

Miközben ehhez a gyűjteményhez válogattam az anyagot, igyekeztem olyan szokatlan és szórakoztató rejtvényeket keresni, amelyek csak egészen elemi szintű matematikai tudást igényelnek, ugyanakkor izgalmas módon bepillantást nyújtanak a matematikai gondolkodás magasabb szintjeibe is.

A feladványokat – jó részük az „On the Light Side” (A napfényes oldalon) című rovatomban jelent meg a *Science World* hasábjain – a matematika különböző területeivel foglalkozó részekre osztottam. Minden fejezet elején röviden összefoglalom, milyen jellegű matematikai ismeretek szükségesek a fejtörők megoldásához, és hogy mi a jelentőségük. A megoldásoknál a terjedelem szabta korlátok között igyekeztem részletesen elmagyarázni az egyes feladatok megfejtését és rámutatni olyan csábító irányokra, amelyek az adott problémától elkanyarodva a matematikai dzsungel egyéb buja tájai felé vezetnek.

Miközben ezekkel a fejtörőkkel bajlódunk, talán ráébredünk, hogy a matematika még izgalmasabb, mint gondoltuk volna. Esetleg ahhoz is kedvet kapunk, hogy még komolyabban elkezdjünk foglalkozni vele, vagy kevésbé fogunk habozni, hogy belevágjunk annak a tudományágnak a tanulmányozásába, amelyhez előbb-utóbb magasabb matematikai ismeretekre is szükség lesz.

Ma már bizonyára senki nem vonja kétségbe a matematika elképesztő gyakorlati jelentőségét. Eszközei nélkül aligha volna lehetséges a modern tudomány számos felfedezése és eredménye. Azt azonban nem sokan tudják, hogy a matematikusok valóban örömet lelik a matematikában. Higgyék el, egy megfelelően irányított gondolatlan megoldani egy érdekesítő problémát van akkora boldogság, mint a bowlingban tíz bábut egyszerre letarolni egy jól célzott gurítással.

L. Frank Baum egyik legmulatságosabb fantasztikus regényében, az *Óz Smaragdvárosában* Dorka (bácsikája, nénikéje és a Varázsló kíséretében) felkeresi Kelegócia városát a kvarangyok országában. Különleges lakói, a kelegótyák kirakójátékhoz hasonló, leleményesen összeillesztett festett fadarabokból készültek. Ha idegen közeledik, egy kupac különálló darabra szóródnak szét, hogy a látogatónak megadják az újbóli összerakás örömét. Miközben Dorka társasága elindul a városból, Emmi néni megjegyzi:

„– Szó, ami szó, fura egy népség! – ismerte el Emmi néni, távolodóban Kelegóciától. – Csak tudnám, mi hasznukat veszik!

– Órákig elszórakoztunk velük – felelte a Varázsló. – És kárunkra nem vált, annyi szent!

– Szerintem jobb játék volt, mint a pasziánsz vagy a célba dobás! – jegyezte meg józanul Henrik bácsi. – Én bizony örülök, hogy eljöttünk Kelegóciába!”\*

\* L. Frank Baum: *Óz Smaragdvárosa*. Móra Ferenc Könyvkiadó, Budapest, 1990, 71. Bende Rita fordítása.

Remélem, erősen ellenállunk a kísértésnek, hogy mielőtt alaposan elgondolkodnánk a feladaton, meglessük a megfejtést. És azt is remélem, hogy amikor a végére jutunk ezeknek a fejtörőknek, akárcsak Henrik bácsi, boldogok leszünk, amiért jól összezavartak bennünket.

*Martin Gardner*



# SZÁMOLÓS FEJTÖRŐK

A számolásban használt számokat (1, 2, 3, 4...) *egész számoknak* nevezzük. A számtan (biztosan emlékszünk, Lewis Carroll Ál-Teknőce másztannak nevezte), azt vizsgálja, hogyan viselkednek az egész számok az úgynevezett négy alapl művelet, az összeadás, kivonás, szorzás és osztás során. A számtanba tartozik a *hatványozás* művelete is (egy számot többször megszorozni önmagával), akárcsak a *gyökvonás* (megkeresni azt a számot, amelyik önmagával valahányszor megszorozva az adott számot adja).

Mondanom sem kell, képtelenség megtanulni az algebrát vagy a magasabb szintű matematika bármelyik ágát, ha nem tudunk számolni. Még aki sosem tanult algebrát, az is rájön, hogy a számtan szinte minden elképzelhető szakmához nélkülözhetetlen. A pincérnőnek össze kell adnia a számlán szereplő tételeket, a földművesnek ki kell számolnia a termés hozamot. Még a cipőpucolónak is jól kell visszaadnia az aprót, márpedig az apró visszaadása tiszta számtan. Épp olyan fontos a hétköznapi életben, mint hogy be tudjuk kötni a cipőfűzőt.

Ebben (és a következő két) részben a fejtörők megoldásához semmi másra nincs szükség, mint az egyszerű számolás képességére, és hogy világosan értsük, mit csinálunk.

## Színes zoknik

Tíz piros zokni és tíz kék zokni összekeveredett a fiókban. A színüktől eltekintve mind a húsz zokni tökéletesen egyforma. A szobában koromsötét van, nekünk azonban két összeillő zoknira lenne szükségünk. Legalább hány zoknit kell kivennünk a fiókból, hogy biztosan legyen köztük egy összeillő pár?

**MEGOLDÁS** Megoldás közben sokan így gondolkodnak: „Tegyük fel, hogy először piros zoknit húztam ki. Kellene egy hozzáillő piros pár, de lehetséges, hogy a következő meg az azután következő meg az azután következő is kék lesz, egészen addig, amíg mind a tíz kék zoknit elő nem vettük a fiókból. Az *utána* következő zokninak viszont már muszáj pirosnak lennie, a megfejtés tehát: tizenkét zokni.

Ez a gondolatmenet azonban valamit nem vett figyelembe. A párnak nem muszáj pirosnak lennie. A lényeg, hogy *egyszínűek* legyenek. Ha az első kettő nem egyforma színű, a harmadik már biztosan összeillik valamelyikkel, a helyes megfejtés tehát: három zokni.

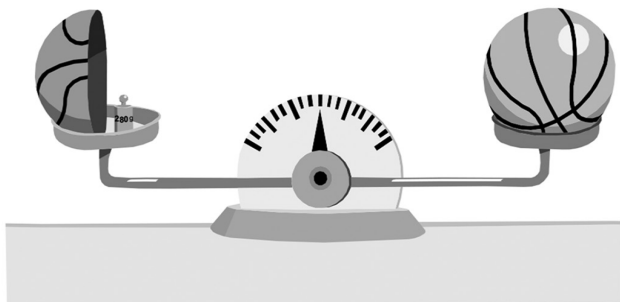


# Súlyos probléma

Egy kosárlabda súlya 280 gramm plusz a saját súlyának a fele. Akkor tehát mennyit nyom?

**MEGOLDÁS** Mielőtt belekezdnénk a megoldásba, pontosan meg kell értenünk a mondatot. Például így kezdhette hozzá valaki: „A kosárlabda súlya 280 gramm. A fele súlya 140 gramm. Ha a kettőt összeadjuk, 420 grammot kapunk.”

Csak hogy a feladat pont a kosárlabda súlyának kiszámítása, és ha erre kijön 420 gramm, akkor nem lehet 280 gramm is. Világos, hogy itt ellentmondás áll fenn, bizonyára félreértettük a kérdés megfogalmazását.



Egyetlen értelmes felfogás lehetséges. A kosárlabda súlya két szám összegéből adódik: 280 gramm plusz egy ismeretlen érték, amely a kosárlabda súlyának felével egyenlő. Ezt az ábrán látható kétkarú mérleggel ábrázolhatjuk.

Ha mindkét serpenyőből elveszünk egy fél kosárlabdát, továbbra is egyensúlyban lesznek. Így az egyik oldalon 280 gramm marad, a másikon pedig egy fél kosárlabda. A fél kosárlabda tehát 280 gramm, az egész ennek a duplája, vagyis 560 grammot nyom.

Voltaképpen anélkül, hogy tudtunk volna róla, egyszerű algebrai úton oldottuk meg a problémát. Mindenféle kép helyett jelöljük  $x$ -szel a fél kosárlabdát, a mérleg két egyensúlyban lévő serpenyője helyett pedig használjuk az algebrai egyenlőségjelet. Így máris felírhatjuk az egyszerű egyenletet:

$$280 + x = x + x$$

Ha az egyenlet mindkét oldaláról levonjuk ugyanazt a mennyiséget, továbbra is „egyensúlyban” marad. Így tehát mindkét oldalról elvéve egy  $x$ -et, ezt kapjuk:

$$280 = x$$

Ne feledjük, hogy  $x$  a fél kosárlabdát jelölte. Ha a fél kosárlabda *280 gramm*, az egésznek *560 grammnak* kell lennie.